

Jで数式を美しく表わしてみよう- 改良版 自然数の和

西川 利男

コロナ禍のため、毎日家にいることをよぎなくされている。ごく最近つぎのような数学の本を入手した。[1]

[1] 横山明日希「数式図鑑-美しく、役に立つ科学の宝石箱」
ブルーバックス B-2178 講談社(2022)

Jで難しい計算を行うのはもちろんだが、計算途中や結果をきれいに表示し、印刷することにもJは極めて有効である。

数式図鑑の第1ページに下のようなきれいな計算が載っている。
つれづれなるままに、これをJでプログラムをやってみた。こんなもの、たいしたことないとかをくくっていたが、なかなかこずった。[2]

[2] 西川利男、「Jで数式を美しく表わしてみよう-自然数の和」
JAPLA 研究会資料 2022/3/21 柏パレット ルームG

その後、
たが、あま
ィングであ
もつとすっ
した。
文献[1]
ぜかの説明
にある。
これにした
グをし直し

和が美しく図形のように連なる感動

自然数の和

$$1+2=3$$
$$4+5+6=7+8$$
$$9+10+11+12=13+14+15$$

プログラムを見直し
りにお粗末なコード
だったので
きりしたものに改良

には、この数式のな
が次のページのよう

がって、コーディン
た。

自然数を並べていくだけで、美しい式が作れることをご存じでしょうか？ 2つの連続する自然数を足すと次の自然数に、3つの連続する自然数を足すと、次に連続する2つの自然数の和に……というように、左辺の項数と右辺の項数の差が1になった自然数の式が連続して現れます。どうしてこのような式が成立するのかを考えてみましょう。

よく見ると、いちばん左の項は1, 4, 9と、平方数(整数の2乗となっている数)になっていることがわかります。

2行目と3行目の式を例に考えると、 $4=2+2$,
 $9=3+3+3$ となるので、

$$\underline{2+2}+5+6=7+8$$

$$\underline{3+3+3}+10+11+12=13+14+15$$

と書き換えることができます。ここで上の式では2つの2を5, 6にそれぞれ足すと7, 8になり、下の式では3つの3を10, 11, 12にそれぞれ足すと13, 14, 15になります。つまり、右辺と同じ式になることがわかりますね。

では、もう少し一般化して考えてみましょう。

冒頭の式は、いちばん左の項を $a \times a$ の平方数として、

$$(a \times a) + (a \times a + 1) + (a \times a + 2) + \cdots + (a \times a + a)$$

$$= (a \times a + a + 1) + (a \times a + a + 2) + \cdots + (a \times a + a + a)$$

と表すことができます。左辺の項数は全部で $(a+1)$ 個、右辺の項数は全部で a 個です。ここで、いちばん左の項を $(a \times a) = (a + a + a + \cdots + a)$ と変形して、各項にそれぞれ a を足していくと、左辺は、

$$(a \times a + a + 1) + (a \times a + a + 2) + \cdots + (a \times a + a + a)$$

となります。この式は、右辺とまったく同じ式になりますね。このような式変形をしてみることで、隠された美しい法則性が見えてくるのが数式にはよくあります。

1. Jのプログラム化への考え方

最初に強調したいこの課題の基本の考え方のポイントは

「これは数値の計算ではなく、数字の文字列の結合などの処理である。」

まずは、具体的に上の説明通りにやってみよう。

まず、先頭の値4の平方根をとる。

$$4 = 2^2$$

つまり $2 + 2$

1から2までの自然数を生成する。

1、2

それを、先頭の値に加える

5、6

これの前に先頭の値4を追加する

4、5、6

これが左辺になる。

右辺は、左辺の最後の数の続けて、2項つづける。

7、8

これから

$$4 + 5 + 6 = 7 + 8$$

のように数式が完成する。

また、このように左辺は3つの項、右辺は2つの項

つまり、右辺の項の数は左辺の項の数より1少ない、ことにも注意。

同じように、次の式をやってみる。

先頭の値9の平方根をとる。

$$9 = 3^2$$

つまり

$$9 = 3 + 3 + 3$$

1から3までの自然数を生成する。

1、2、3

それを、先頭の値に加える

10、11、12

これの前に先頭の値9を追加する

9、10、11、12

これが左辺になる。

右辺は、左辺の最後の数の続けて、3項つづける。

13、14、15

これから

$$9 + 10 + 11 + 12 = 13 + 14 + 15$$

のよう数式が完成する。

2 Jのプログラム

2.1 Jプログラムを1ステップずつ作る

上の考え方を一般的な関数として、次のように定義する。
左辺を作る関数を func0、右辺を作る関数を func1 とした。数式の最初の値を引数とする。

```
func0 =: 3 : 0
J =. y.
(*: J) + (i. >: J)
)
func1 =: 3 : 0
J =. y.
(>: J) + (*: J) + (i. J)
)
```

```
func0 2
4 5 6
func1 2
7 8
```

```
func0 3
9 10 11 12
func1 3
13 14 15
```

のように実行される。

上の定義 func0, func1 を使って
これをもとに、式の形で表示するようにする。
ここで、値をまとめて扱う J のボックス化という機能が大切である。

例えば、11 番目の式を作ってみよう。
定義 func0, func1 で得られた数値を $\>$ (0) により、それぞれボックス化する。
P =: $\<$ "(0) func0 11
Q =: $\<$ "(0) func1 11

これらのボックスの中の数値を $\>$: L:0 により文字化する。
そして、ボックス内で数値の文字列の間に文字 '+' を挿入する。
次に $\>$ によりボックスをはずしてから、 $\>$ により一行の文字列とする。
最後に最終の文字を落とす。

このような操作を一行で行い、それぞれ PP, QQ とする。

```
PP =: }: , > (&'+' ) L:0 " : L:0 P
```

```
QQ =: }: , > (&'+' ) L:0 " : L:0 Q
```

```
NB. =====
```

```
P11 =:  $\<$ "(0) func0 11
```

```
Q11 =:  $\<$ "(0) func1 11
```

```
PP11 =: }: , > (&'+' ) L:0 " : L:0 P11
```

```
QQ11 =: }: , > (&'+' ) L:0 " : L:0 Q11
```

2.2 Jプログラム funct として定義する

```
funct =: 3 : 0
PN =.  $\<$ "(0) func0 y.
QN =.  $\<$ "(0) func1 y.
PPN =. }: , > (&'+' ) L:0 " : L:0 PN
QQN =. }: , > (&'+' ) L:0 " : L:0 QN
(PPN , '=' , QQN) -. ' ' NB. revised for funct 3
)
```

3. 1 プログラムを1つずつ実行

```
funct 3
9+10+11+12=13+14+15
funct 4
16+17+18+19+20=21+22+23+24
funct 5
```

```

25+26+27+28+29+30=31+32+33+34+35
  funct 6
36+37+38+39+40+41+42=43+44+45+46+47+48
  funct 7
49+50+51+52+53+54+55+56=57+58+59+60+61+62+63
  funct 8
64+65+66+67+68+69+70+71+72=73+74+75+76+77+78+79+80
  funct 9
81+82+83+84+85+86+87+88+89+90=91+92+93+94+95+96+97+98+99
  funct 10
100+101+102+103+104+105+106+107+108+109+110=111+112+113+114+115+116+117+118+119+120

```

3. 2 最終プログラム

最終のプログラムは、文字イコール '=' を中心として、山形の一覧式をつくることにある。文字イコール '=' の位置をきめて、数式の前にスペースを置いて、中央になるようにする。

NB. == newly revised 2022/4/1 =====

```

run =: 3 : 0
60 run y.
:
center =. x.
N =. y.
i =. 1
while. i <: N
  do.
    res =. funct i
    keta =. res i. '='
    wr ((center-keta)#' '), res
    i =. i + 1
  end.
'*** end ***'

```

4 プログラムの実行

左引数にスペースの位置、右引数にどこまで表示するかを指定して実行する。

```
30 run 9
      1+2=3
      4+5+6=7+8
      9+10+11+12=13+14+15
      16+17+18+19+20=21+22+23+24
      25+26+27+28+29+30=31+32+33+34+35
      36+37+38+39+40+41+42=43+44+45+46+47+48
      49+50+51+52+53+54+55+56=57+58+59+60+61+62+63
      64+65+66+67+68+69+70+71+72=73+74+75+76+77+78+79+80
      81+82+83+84+85+86+87+88+89+90=91+92+93+94+95+96+97+98+99
*** end ***
```