

J とグラフィックス (J6 版)

その 0 viewmat

M.Shimura

JCD02773@nifty.ne.jp

2007 年 2 月 16 日

目次

1	viewmat	1
1.1	3つの viewmat で用いる数	2
1.2	整数	2
1.3	整数を用いた名画	2
1.4	バイナリ	4
1.5	バイナリを用いた名画	4
1.6	複素数	7

J のグラフィックスにはフォームエディタと ISIGRAPH を使った本格的なものがあるがここで取り上げるのは簡易グラフィックスである。

まだカラー写真のなかったころ、東京美術学校からパリへの留学生の大きな仕事のひとつが名画の模写で、こうして持ち帰られた教材が多くの画学生を育てたようだ。ここでも名画を再現してみよう。

1 viewmat

1.0.1 キャンバス

とりあえず次のようなものを指定しておこう。

```
require 'gl2 graph plot viewmat' NB.
```

```
require 'plot gl2 graph viewmat trig bmp '  
require 'addons/image3/image3.ijs'  
require 'addons/image3/raster6.ijs'  
require 'addons/fvj2/dwin+.ijs'
```

1.1 3つの viewmat で用いる数

マトリクスをグラフィックスで表示する viewmat には3の機能がある。

整数	多色のメッシュ	
バーナリー	2色の格子	
複素数	矢印	

1.2 整数

```
viewmat ?5 5 $ 30
```

JAPLA2003で、小川 竹内「Jとリカレントプロット」が発表されている。

1.3 整数を用いた名画

1.3.1 マンデルブロート集合とジュリア集合

越後のJの達人 大平氏の世界で知られた傑作である。

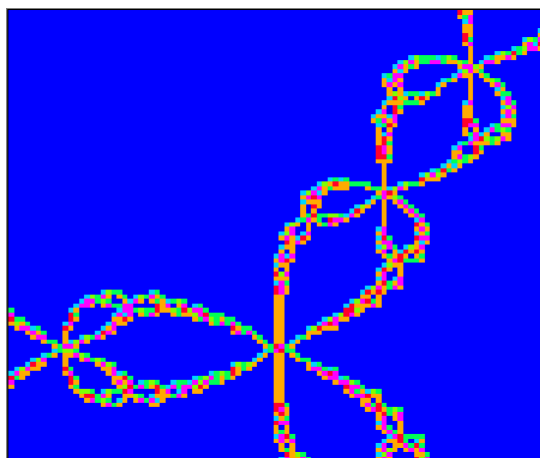


図1 julia

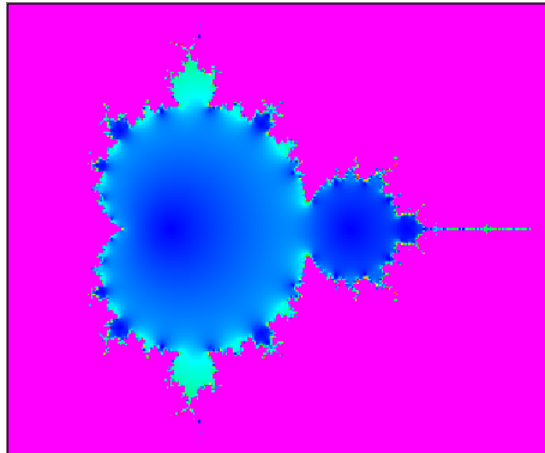


図 2 mandelbrot

```

NB. =====
NB. Mandelbrot by Odaira 2003 03 01
NB. =====
run_frac_mandel=: 3 : 0
POS=. j./&steps/ _0.9 2.1 300,: _1.2 0 120
LIM=. -&POS@:*:^:20 (0)
viewmat | (}: , |.) (4: <: |)'(,:&4 )} |: LIM
viewmat | (}: , |.) (4: <: |)'(,:&70)} |: LIM
)

```

plot でもマンデルブロー集合が描ける。

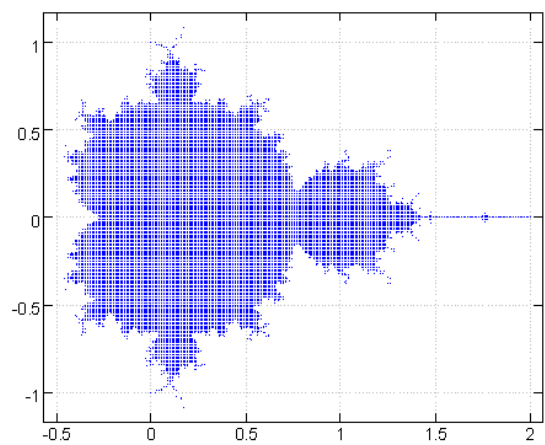


図 3 mandelbrot

```

NB. Viewing Mandelbrot set using plot
run_frac_mandel2=: 3 : 0
POS=. j./&steps/ _0.9 2.1 300,: _1.2 0 120
LIM=. -&POS@: *: ^:20 (0)
'dot' plot <"1 |: +. (, +) (, 4> | LIM)# , POS
'point' plot <"1 |: +. (, +) (, 4> | LIM)# , POS
)

```

1.4 バイナリ

```
viewmat =/~ i.5
```

```

1 0 0 0 0
0 1 0 0 0
0 0 1 0 0
0 0 0 1 0
0 0 0 0 1

```

1.5 バイナリを用いた名画

1.5.1 Hilbert curve

J 6 のグラフィックスのサンプルに入っているヒルベルトの例

```

0,0 1 0,:0

0 0 0
0 1 0
0 0 0

hp 0,0 1 0,:0

0 0 0 0 0 0
0 1 1 1 1 0

```

```

0 1 0 0 0 0
0 1 0 0 0 0
0 1 1 1 1 0
0 0 0 0 0 0

```

```
viewmat hp 0,0 1 0,:0
```

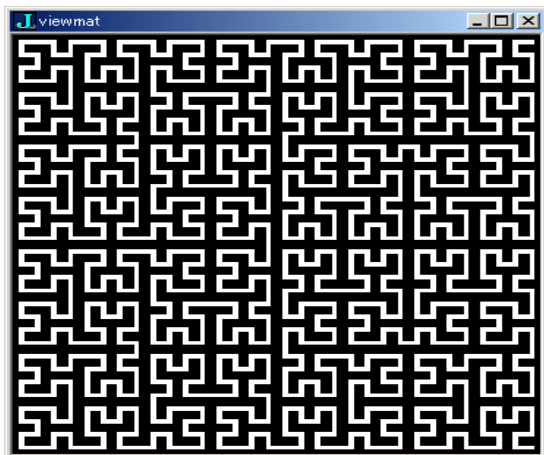
```
require 'isigraph'
```

```
NB. Cris Burke/Aug. 2004
```

```
NB. Hilbert curve
```

```
hp=: 3 : '(|.,]) 1 (0 _2 _2 ,&.> _2 _1 0 + # y) } (.,|:) y'
```

```
viewmat hp ^: 5 [ 0, 0 1 0 ,: 0
```



1.5.2 fern

C.Reiter によるバースレーの羊歯のフラクタル図形。

```

}:"1 fern_rt ^:(i.10) 0.5 0.5 1
    0.5      0.5
0.3525     0.229
0.346285   0.35055
0.333711   0.153166

```

```
0.25 0.0245066
0.25098 0.180831
0.20318 0.200008
0.188634 0.193233
0.205568 0.326703
0.25 0.0522725
```

b

```
499* }:"1 fern_rt ^:(i.10) 0.5 0.5 1
```

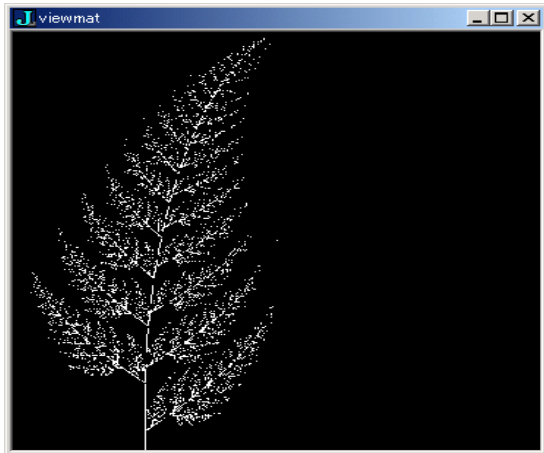
```
249.5 249.5
84.83 163.423
97.3549 220.346
110.278 268.23
52.1158 135.522
124.75 21.6835
130.821 27.16
130.997 102.683
134.167 166.871
139.43 221.304
```

```
]a=. ,. ;/ roundint 499* }:"1 fern_rt ^:(i.10) 0.5 0.5 1
```

```
+-----+
|250 250|
+-----+
|125 40 |
+-----+
|126 114|
+-----+
|156 50 |
+-----+
|154 121|
+-----+
```

|99 113 |

+-----+



```
viewndx=: 3 : 'viewmat |.|: 1 (;roundint 499 * y.) } 500 500$0'  
NB. =====  
t0=:mp&(4 6 mk_gm 0.16 0.25)  
t2=: mp&(0 1 3 4 6 7 mk_gm 0.2 0.23 _0.26 0.22 0.2 0.1025)  
t1=: mp&(0 1 3 4 6 7 mk_gm 0.85 _0.04 0.04 0.85 0.0375 0.17)  
t3=: mp&(0 1 3 4 6 7 mk_gm _0.15 0.26 0.28 0.24 0.2875 _0.021)  
fern_rt=: t0't1't2't3 @.(?@9: { 0 1 1 1 1 1 1 2 3"_)  
NB. =====run===OK=====  
run_fern=: 3 : 'viewndx }:"1 fern_rt^(i.20000) 0.5 0.5 1'
```

```
roundint  
<.@:+&0.5
```

1.6 複素数

複素数の利用は J5 くらいから可能となった。Lab/Graphics/viewmat に詳しい解説がある。

1.7 補助関数

frac_main に乗せている補助関数

```
mk_gm=: 4 : 0
NB. written by M.Shimura Mar 2003
NB. Make rotate Matrix
NB. x. position to change 0 1 2,3 4 5,:6 7 8
NB. y. (data send to x.)
NB. 0 4 mk_gm 0.1 0.2
M0=: ((i.9) e. x.) # i.9
M1=: 3 3 $ y. (M0) } 9#0
1(<2;2)}M1
)

NB. =====
mp=: +/ . *
det=: -/ . *

NB. C.Reiter (and others)
rotm=: (cos , sin , 0:),(-@sin , cos , 0:),: 0: , 0: ,1:

randunif=: (?%<:)@:($&2147483647) : ({.@[+({:-{.)@[*$:@])
NB. cos=: 2&o.
randasn=: cos@+:@o.@randunif * %:@-@+:@^.@randunif
interp=: (}. + }:)@:(2:#-:)
osz=: %:@-.(2&^>@+:@<:@[
sz=: osz * %@+:@<:@#@] ^ [
randadd=: ] * sz * randasn@$@]
interp2=: interp "1 @: interp
wri=: +/@(cw&<)@randunif@('' "_)
```